Урок 5. Домашнее задание

# Задача

Реализовать Flutter страницу, на которой будет размещено поле с картинкой и различные виджеты для управления картинкой. Должна быть возможность зумить и передвигать картинку внутри поля с помощью жестов. Далее нужно добавить ListView с визуальными фильтрами для картинки. При выделении элемента этого меню, он подсвечивается и на нем написан выбранный эффект. Выбирая фильтр – картинка должна менять свои оттенки (с помощью ColorFilter). Также, должно быть поле ввода текста. Текст, введенный в поле ввода должен отображаться на картинке. (TextField, TextEditingController). Должна быть кнопка для выбора цвета текста. На кнопке выбора цвета должен быть индикатор выбранного текущего цвета. Диалог выбора цвета можно сделать с помощью пакета flutter\_colorpicker. В итоге должно получиться что-то типа редактора фотографии. Примерный дизайн приложения указан ниже.

